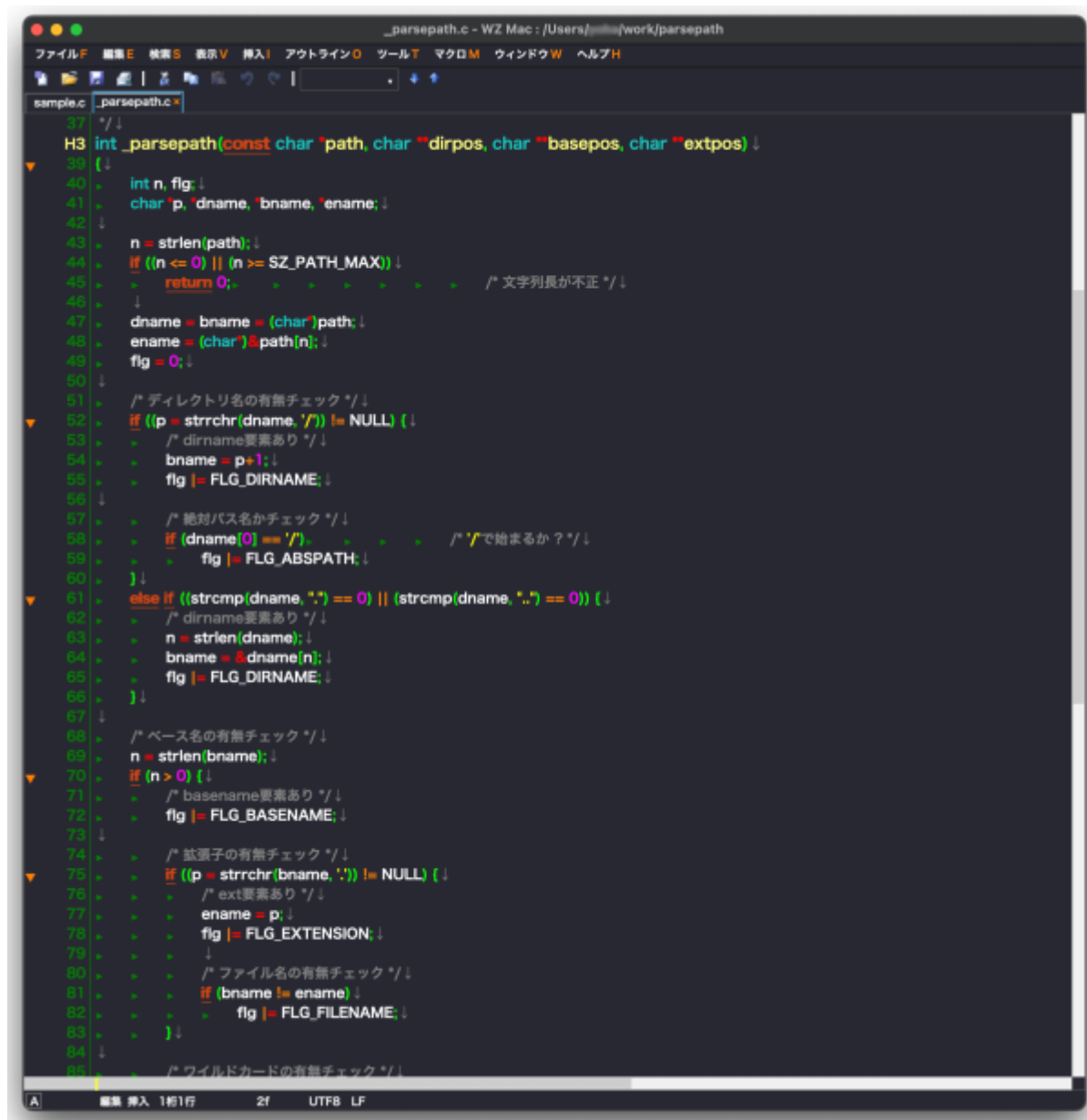


WZ Editor for Mac

「WZ Editor for Mac」に関する備忘録を残す。



インストール

プログラムファイルを下記URLから入手し、ZIPを解凍してアプリケーションフォルダにコピー。

<<https://www.wzsoft.jp/wzmac/>>

設定フォルダ

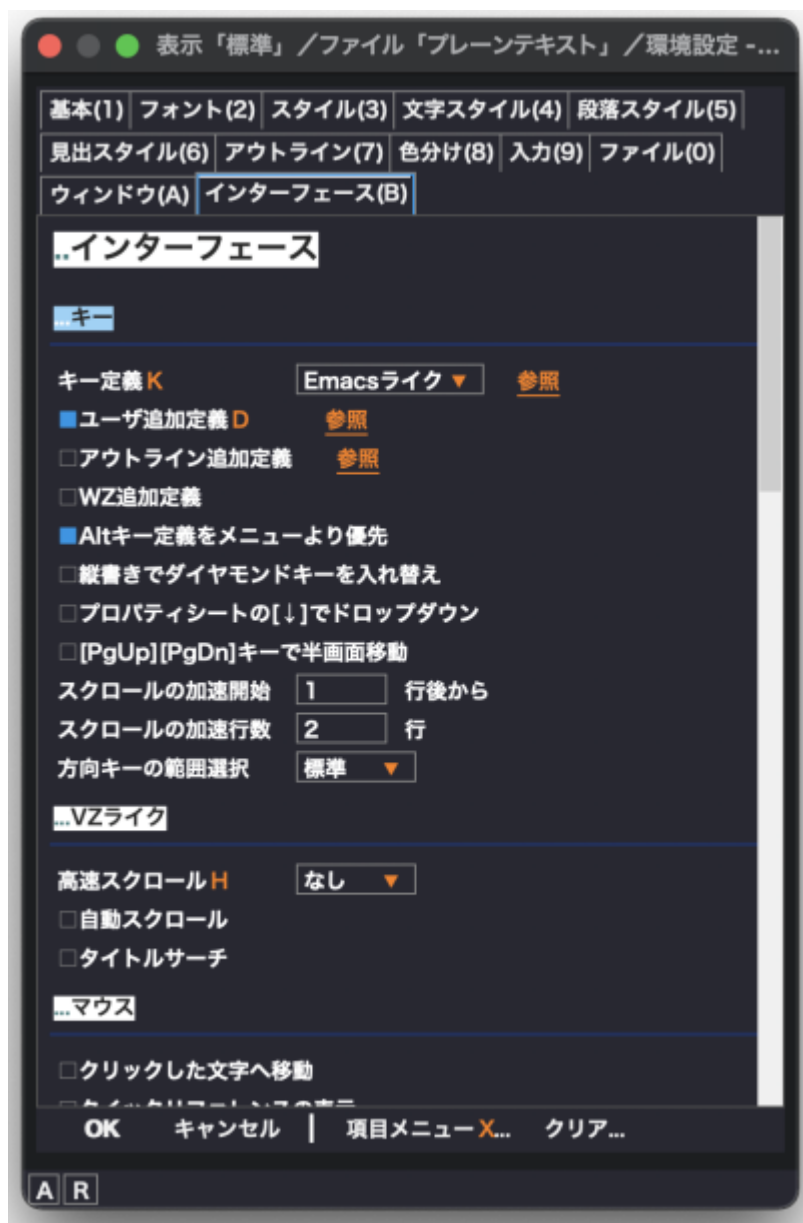
WZ Editor for Macでは、/Users/ユーザ名/Library/Application Support フォルダに専用の wzeditor.config フォルダを作成して、設定内容や各種のファイルキャッシュが保存される。

キーカスタマイズ

Emacs操作ライクに設定。その他の足りないところはユーザ追加定義した。

ユーザ追加のキー定義

[表示] > [設定] > 「インターフェース」タブで、[ユーザ追加定義] のチェックを有効にする。



- 追加定義は、[ユーザ追加定義] 右の「参照」を押して定義追加していく。
- [Altキー定義をメニューより優先] もチェック追加。

追加キー定義

ユーザが追加したキー定義情報は下記ファイルに記録される。

/Users/ユーザ名/Library/Application Support/wzeditor.config/addkey.key

以下の定義を追加。尚□Windows版のWZ10での設定と同じ。

addkey.key

```
%B  RLEFT
%V  UPPGP
%F  RRIGHT
%,  TOP
+%, TOP
^CR TOP
^CZ TOP
%.  END
+%. END
^CV END
^@  SELVZ
^{Space}  SELVZ
^/  UNDO
^G  SELESC
^Y  TSPAST
^W  TSCUT
%W  COPYQ
^XD TXFILE
^XN NEW
^XC MDICLS
^XK MDIDIS
^XG GREP
^C. WINNXT
^{PageDown} WINNXT
^C, WINPRE
^{PageUp}  WINPRE
^/  SWWIN
^CW SELW
^CG JUMP
^CF SEARCH
^CL SCHGWD
```

optとcmdキーの入れ替え

Emacsキー操作では□optキーが親指で押しやすい位置にあった方が便利なのでcmdキーと入れ替える。

🐼 [Karabiner-Elements](#)を使って□wzeditorでのみキー入れ替えを行う。

□~/ .config/karabiner/wzeditor.json」 ファイルを作成。

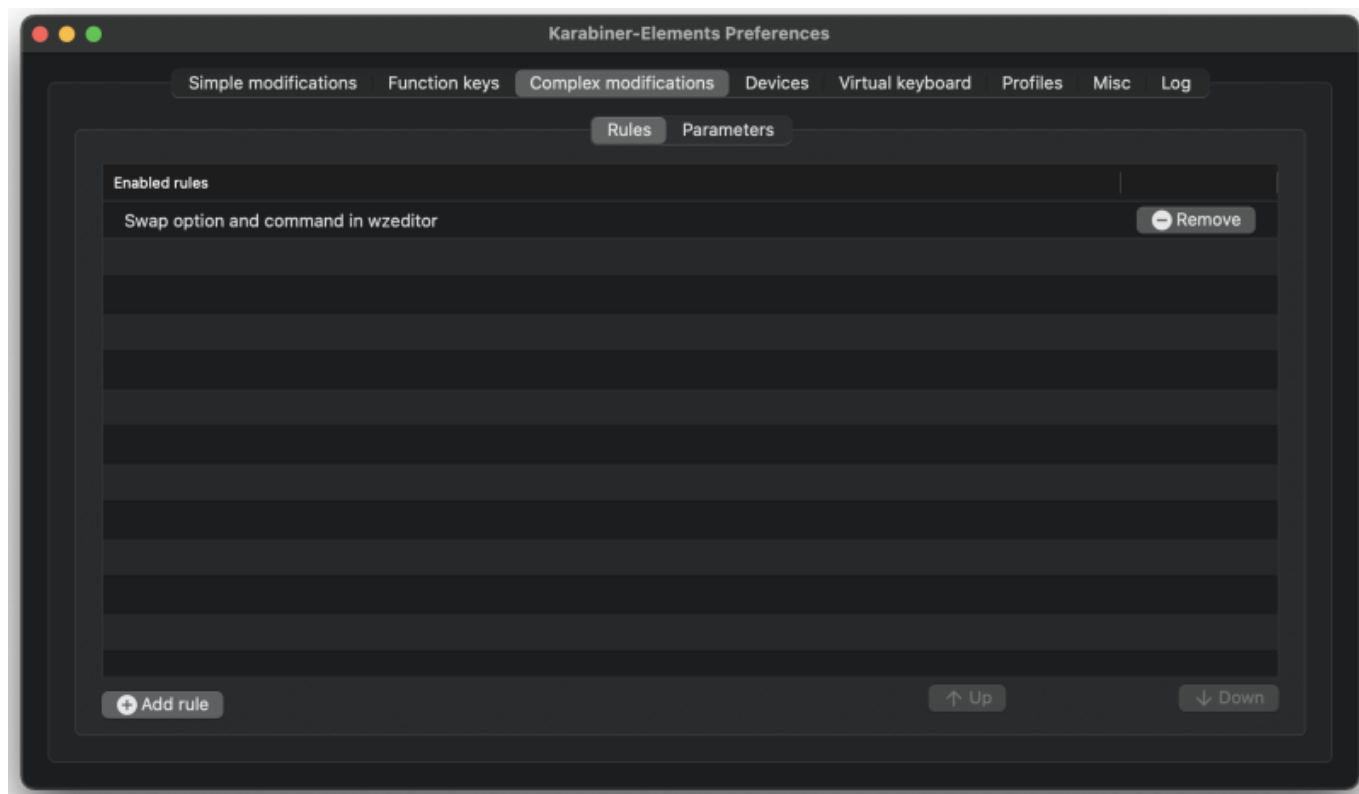
wzeditor.json

```
{
  "title": "ALT <=> CMD in wzeditor",
```

```
"rules": [
  {
    "description": "Swap option and command in wzeditor",
    "manipulators": [
      {
        "type": "basic",
        "from": {
          "key_code": "left_option",
          "modifiers": {
            "optional": [
              "any"
            ]
          }
        },
        "to": [
          {
            "key_code": "left_command"
          }
        ],
        "conditions": [
          {
            "type": "frontmost_application_if",
            "bundle_identifiers": [
              "wzeditor"
            ]
          }
        ]
      },
      {
        "type": "basic",
        "from": {
          "key_code": "left_command",
          "modifiers": {
            "optional": [
              "any"
            ]
          }
        },
        "to": [
          {
            "key_code": "left_option"
          }
        ],
        "conditions": [
          {
            "type": "frontmost_application_if",
            "bundle_identifiers": [
              "wzeditor"
            ]
          }
        ]
      }
    ]
  }
]
```

```
]
}
]
}
]
}
]
```

上記設定を、Karabinerで有効にする。



関連記事

- [WZ10](#)
- [🐧Emacs 25-27 macOS, Windows, Ubuntuで共通なエディター環境を構築（まとめ）](#)

参考

- [WZ Editor 10 WZ Editor for Mac 共通マニュアル](#)

From:

<https://www.yokoweb.net/dokuwiki/> - 新石器Wiki

Permanent link:

<https://www.yokoweb.net/dokuwiki/software/mac/wz-editor-mac?rev=1618787925>

Last update: **2021/04/19 08:18**



