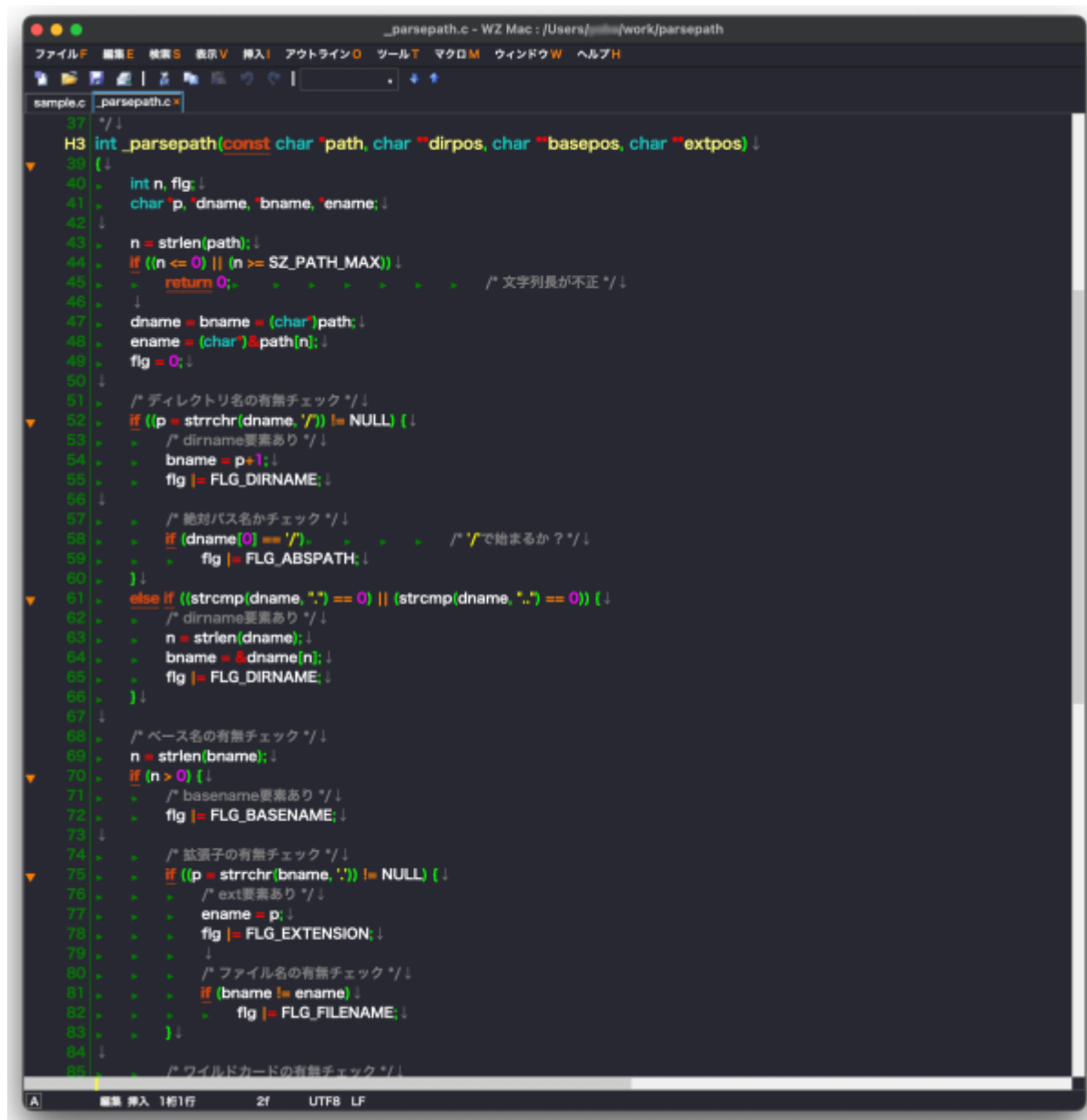


WZ Editor for Mac

「WZ Editor for Mac」に関する備忘録を残す。



```
37 /*
H3 int _parsepath(const char *path, char **dirpos, char **basepos, char **extpos) {
38 {
39     int n, flg;
40     char *p, *dname, *bname, *ename;
41     n = strlen(path);
42     if ((n <= 0) || (n >= SZ_PATH_MAX)) {
43         return 0; /* 文字列長が不正 */
44     }
45     dname = bname = (char *)path;
46     ename = (char *)&path[n];
47     flg = 0;
48     /* ディレクトリ名の有無チェック */
49     if ((p = strrchr(dname, '/')) != NULL) {
50         /* dirname要素あり */
51         bname = p+1;
52         flg |= FLG_DIRNAME;
53     }
54     /* 絶対パス名かチェック */
55     if (dname[0] == '/') {
56         flg |= FLG_ABSPATH;
57     }
58     else if ((strcmp(dname, ".") == 0) || (strcmp(dname, "..") == 0)) {
59         /* dirname要素あり */
60         n = strlen(dname);
61         bname = &dname[n];
62         flg |= FLG_DIRNAME;
63     }
64     /* ベース名の有無チェック */
65     n = strlen(bname);
66     if (n > 0) {
67         /* basename要素あり */
68         flg |= FLG_BASENAME;
69     }
70     /* 拡張子の有無チェック */
71     if ((p = strrchr(bname, '.')) != NULL) {
72         /* ext要素あり */
73         ename = p;
74         flg |= FLG_EXTENSION;
75     }
76     /* ファイル名の有無チェック */
77     if (bname != ename) {
78         flg |= FLG_FILENAME;
79     }
80     /* ファイルカードの有無チェック */
81 }
```

設定フォルダ

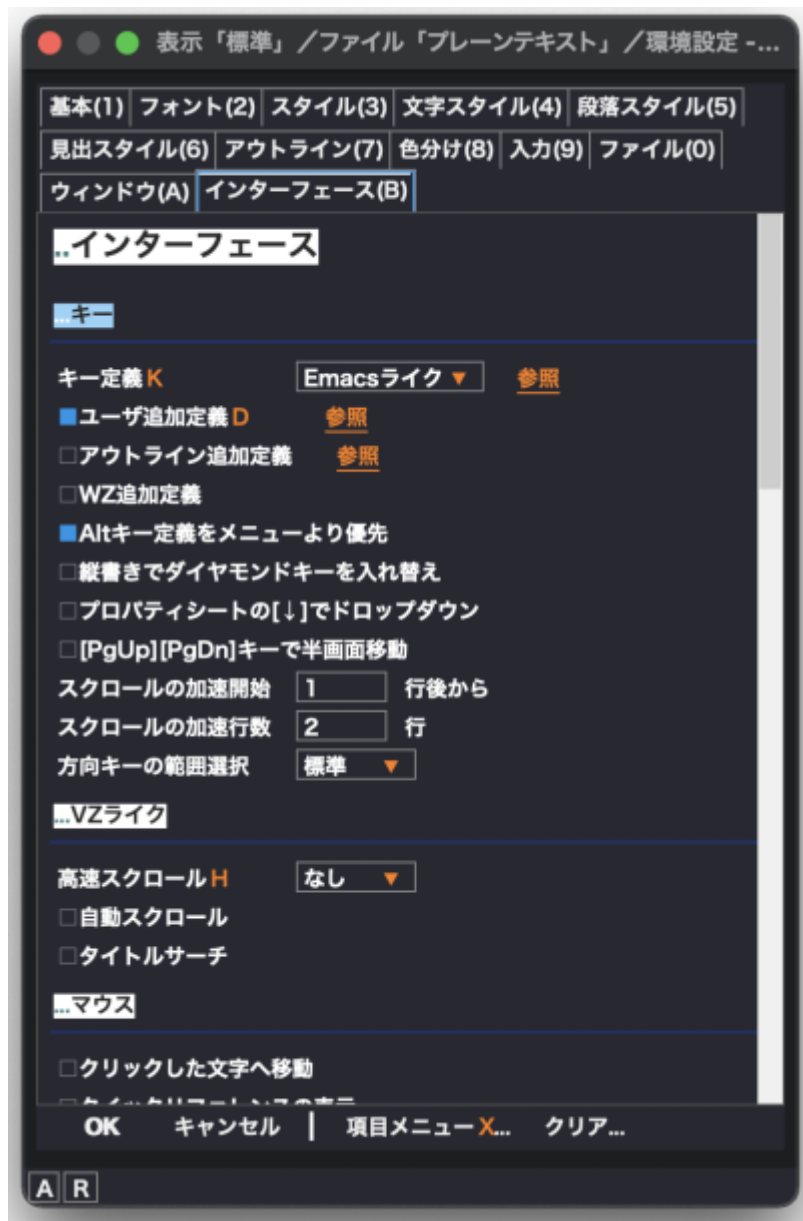
WZ Editor for Macでは、/Users/ユーザ名/Library/Application Support フォルダに専用の wzeditor.config フォルダを作成して、設定内容や各種のファイルキャッシュが保存される。

キーカスタマイズ

Emacs操作ライクに設定。その他の足りないところはユーザ追加定義した。

ユーザ追加のキー定義

[表示] > [設定] > 「インターフェース」タブで、[ユーザ追加定義] のチェックを有効にする。



- [Altキー定義をメニューより優先] もチェック追加。

追加キー定義

ユーザが追加したキー定義情報は下記ファイルに記録される。
/Users/ユーザ名/Library/Application Support/wzeditor.config/addkey.key

以下の定義を追加。尚□Windows版のWZ10での設定と同じ。

[addkey.key](#)

```
%B RLEFT
%V UPPGP
```

```
%F  RRIGHT
%,   TOP
+%,  TOP
^CR  TOP
^CZ  TOP
%.   END
+%.  END
^CV  END
^@   SELVZ
^{Space}  SELVZ
^/    UNDO
^G    SELESC
^Y    TSPAST
^W    TSCUT
%W    COPYQ
^XD   TXFILE
^XN   NEW
^XC   MDICLS
^XK   MDIDIS
^XG   GREP
^C.   WINNXT
^{PageDown}  WINNXT
^C,   WINPRE
^{PageUp}    WINPRE
^/    SWWIN
^CW   SELW
^CG   JUMP
^CF   SEARCH
^CL   SCHGWD
```

optとcmdキーの入れ替え

Emacsキー操作ではoptキーが親指で押しやすい位置にあった方が便利なのでcmdキーと入れ替える。

 [Karabiner-Elements](#)を使ってwzeditorでのみキー入れ替えを行う。

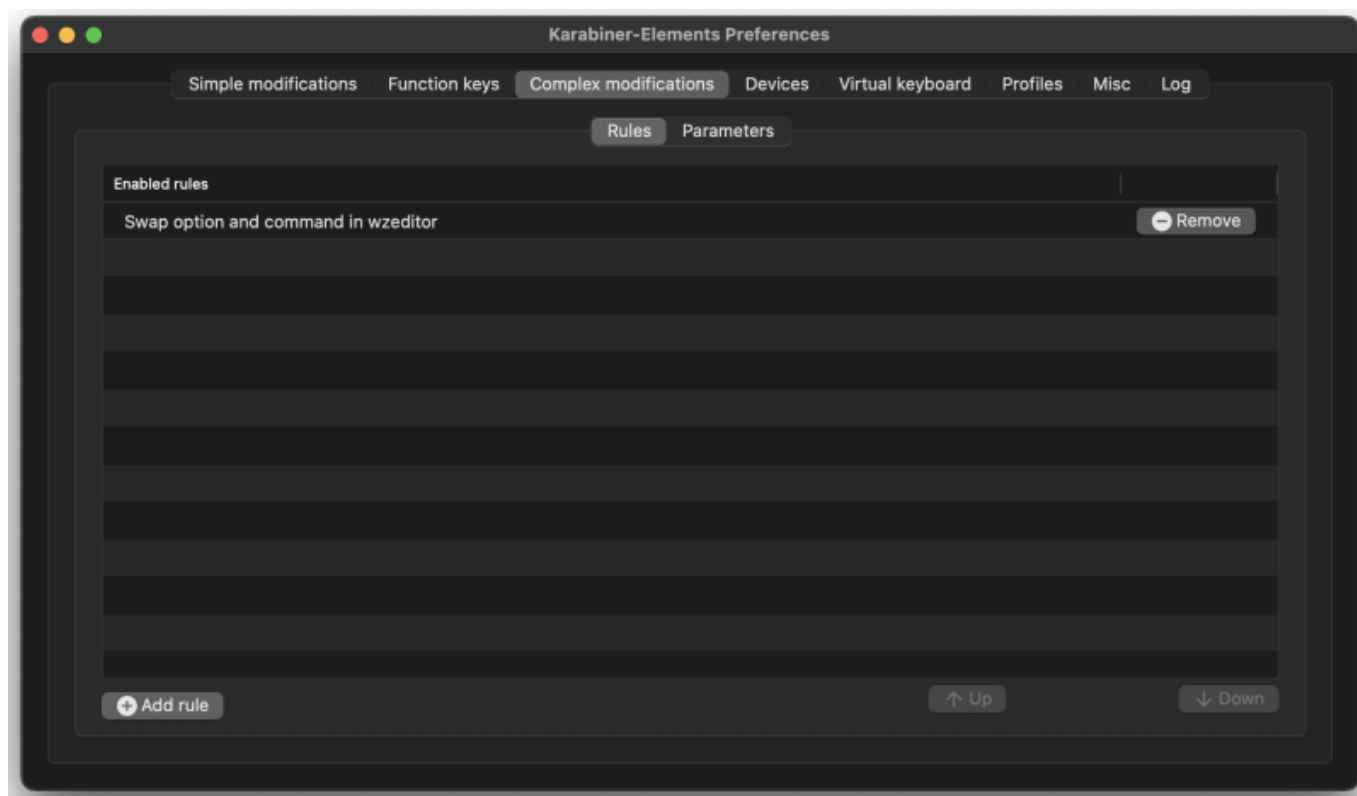
「`~/ .config/karabiner/wzeditor.json`」ファイルを作成。

wzeditor.json

```
{
  "title": "ALT <=> CMD in wzeditor",
  "rules": [
    {
      "description": "Swap option and command in wzeditor",
      "manipulators": [
        {
          "type": "basic",
          "from": {
            "key_code": "left_option",
```

```
        "modifiers": {
            "optional": [
                "any"
            ]
        },
    },
    "to": [
        {
            "key_code": "left_command"
        }
    ],
    "conditions": [
        {
            "type": "frontmost_application_if",
            "bundle_identifiers": [
                "wzeditor"
            ]
        }
    ]
},
{
    "type": "basic",
    "from": {
        "key_code": "left_command",
        "modifiers": {
            "optional": [
                "any"
            ]
        }
    },
    "to": [
        {
            "key_code": "left_option"
        }
    ],
    "conditions": [
        {
            "type": "frontmost_application_if",
            "bundle_identifiers": [
                "wzeditor"
            ]
        }
    ]
}
]
```

上記設定を、Karabinerで有効にする。



関連記事

- [WZ10](#)
- [🍎Emacs 25-27 macOS, Windows, Ubuntuで共通なエディター環境を構築（まとめ）](#)

参考

- [WZ Editor 10 WZ Editor for Mac 共通マニュアル](#)

From:

<https://www.yokoweb.net/dokuwiki/> - 新石器Wiki

Permanent link:

<https://www.yokoweb.net/dokuwiki/software/macos/wz-editor-mac?rev=1618787385>

Last update: **2021/04/19 08:09**

