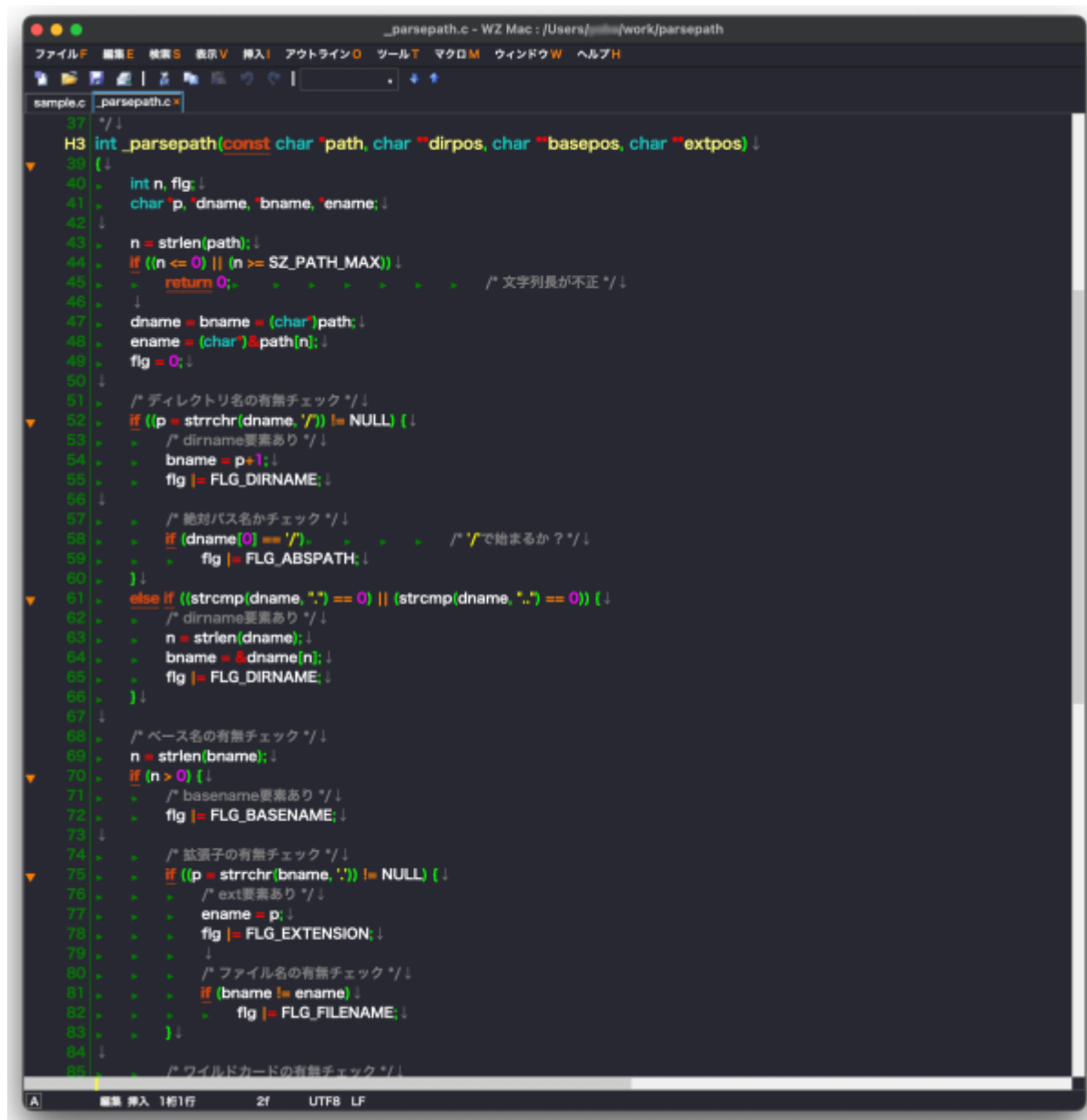


WZ Editor for Mac

「WZ Editor for Mac」に関する備忘録を残す。



```
37 /*
H3 int _parsepath(const char *path, char **dirpos, char **basepos, char **extpos) {
38 {
39     int n, flg;
40     char *p, *dname, *bname, *ename;
41     n = strlen(path);
42     if ((n <= 0) || (n >= SZ_PATH_MAX)) {
43         return 0; /* 文字列長が不正 */
44     }
45     dname = bname = (char *)path;
46     ename = (char *)&path[n];
47     flg = 0;
48     /* ディレクトリ名の有無チェック */
49     if ((p = strchr(dname, '/')) != NULL) {
50         /* dirname要素あり */
51         bname = p+1;
52         flg |= FLG_DIRNAME;
53     }
54     /* 絶対パス名かチェック */
55     if (dname[0] == '/') {
56         flg |= FLG_ABSPATH;
57     }
58     else if ((strcmp(dname, ".") == 0) || (strcmp(dname, "..") == 0)) {
59         /* dirname要素あり */
60         n = strlen(dname);
61         bname = &dname[n];
62         flg |= FLG_DIRNAME;
63     }
64     /* ベース名の有無チェック */
65     n = strlen(bname);
66     if (n > 0) {
67         /* basename要素あり */
68         flg |= FLG_BASENAME;
69     }
70     /* 拡張子の有無チェック */
71     if ((p = strchr(bname, '.')) != NULL) {
72         /* ext要素あり */
73         ename = p;
74         flg |= FLG_EXTENSION;
75     }
76     /* ファイル名の有無チェック */
77     if (bname != ename) {
78         flg |= FLG_FILENAME;
79     }
80     /* ファイルカードの有無チェック */
81 }
```

設定フォルダ

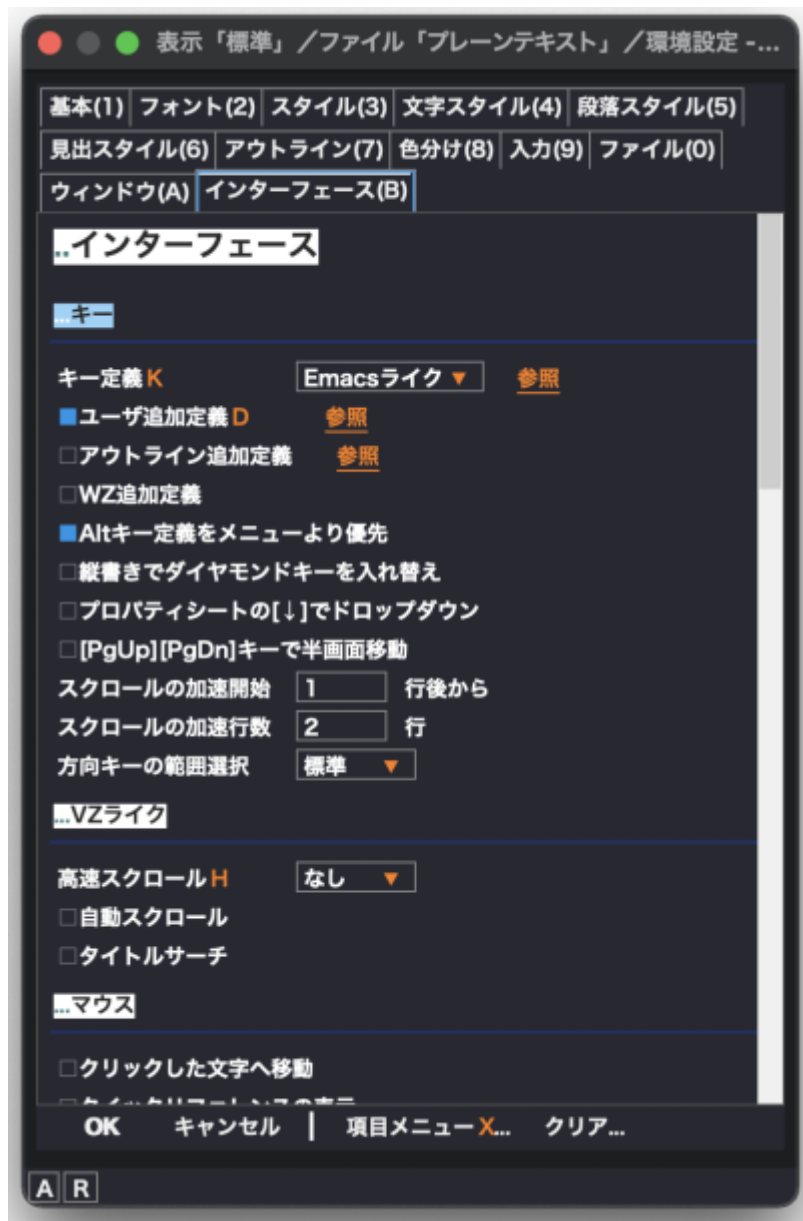
WZ Editor for Macでは、/Users/ユーザ名/Library/Application Support フォルダに専用のwzeditor.config フォルダを作成して、設定内容や各種のファイルキャッシュが保存される。

キーカスタマイズ

Emacs操作ライクに設定。その他の足りないところはユーザ追加定義した。

ユーザ追加のキー定義

[表示] > [設定] > 「インターフェース」タブで、[ユーザ追加定義] のチェックを有効にする。



- [Altキー定義をメニューより優先] もチェック追加。

追加キー定義

ユーザが追加したキー定義情報は下記ファイルに記録される。
/Users/ユーザ名/Library/Application Support/wzeditor.config/addkey.key

以下の定義を追加。尚□Windows版のWZ10での設定と同じ。

[addkey.key](#)

```
%B  RLEFT
%V  UPPGP
```

```
%F RRIGHT
%, TOP
+%, TOP
^CR TOP
^CZ TOP
%. END
+%. END
^CV END
^@ SELVZ
^{Space} SELVZ
^/ UNDO
^G SELESC
^Y TSPAST
^W TSCUT
%W COPYQ
^XD TXFILE
^XN NEW
^XC MDICLS
^XK MDIDIS
^XG GREP
^C. WINNXT
^{PageDown} WINNXT
^C, WINPRE
^{PageUp} WINPRE
^/ SWWIN
^CW SELW
^CG JUMP
^CF SEARCH
^CL SCHGWD
```

optとcmdキーの入れ替え

Emacsキー操作ではoptキーが親指で押しやすい位置にあった方が便利なのでcmdキーと入れ替える。

 [Karabiner-Elements](#)を使ってwzeditorでのみキー入れ替えを行う。

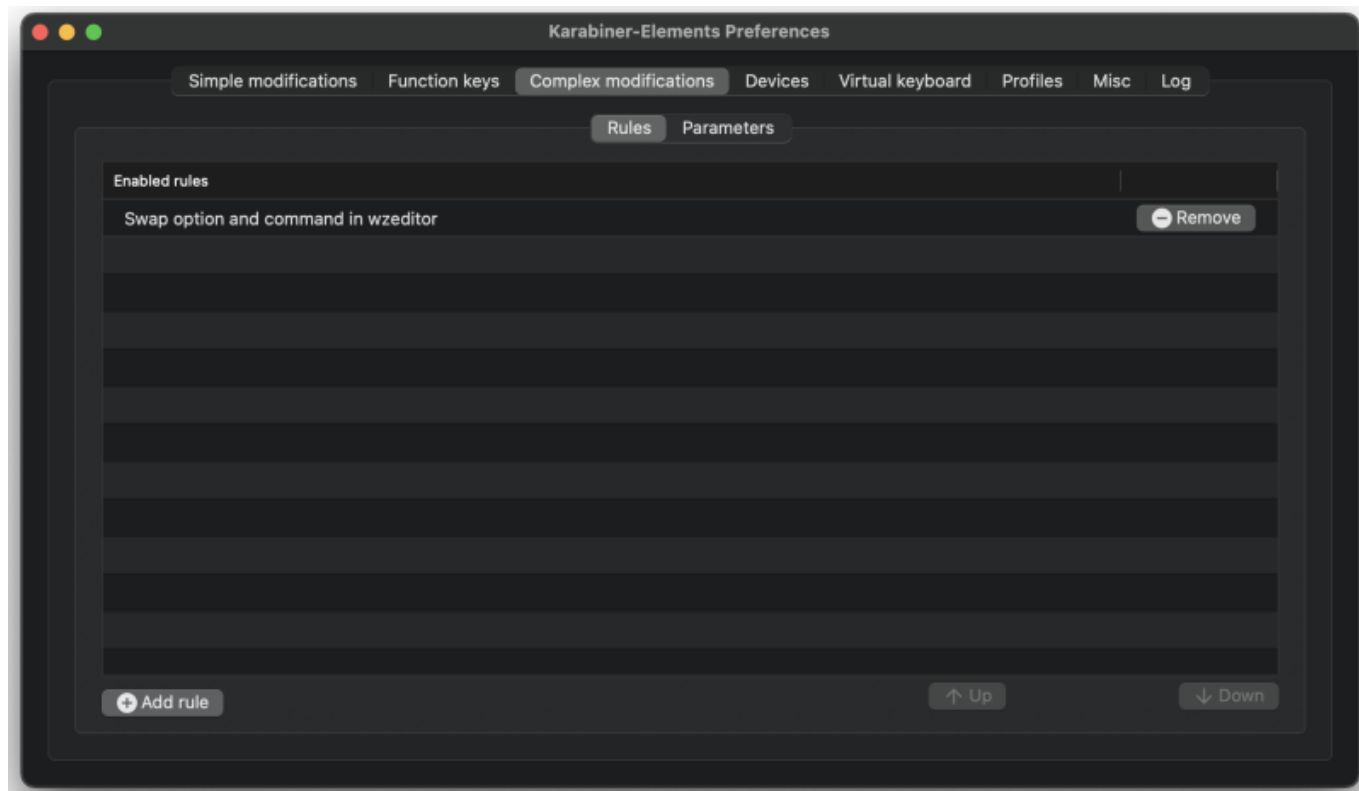
「~//.config/karabiner/wzeditor.json」ファイルを作成。

wzeditor.json

```
{
  "title": "ALT <=> CMD in wzeditor",
  "rules": [
    {
      "description": "Swap option and command in wzeditor",
      "manipulators": [
        {
          "type": "basic",
          "from": {
            "key_code": "left_option",
```

```
        "modifiers": {
          "optional": [
            "any"
          ]
        },
      ],
      "to": [
        {
          "key_code": "left_command"
        }
      ],
      "conditions": [
        {
          "type": "frontmost_application_if",
          "bundle_identifiers": [
            "wzeditor"
          ]
        }
      ]
    },
    {
      "type": "basic",
      "from": {
        "key_code": "left_command",
        "modifiers": {
          "optional": [
            "any"
          ]
        }
      },
      "to": [
        {
          "key_code": "left_option"
        }
      ],
      "conditions": [
        {
          "type": "frontmost_application_if",
          "bundle_identifiers": [
            "wzeditor"
          ]
        }
      ]
    }
  ]
}
```

上記設定を、Karabinerで有効にする。



関連記事

- [WZ10](#)
- [Emacs 25-27 macOS, Windows, Ubuntuで共通なエディター環境を構築（まとめ）](#)

参考

- [WZ Editor 10 WZ Editor for Mac 共通マニュアル](#)

From:

<https://www.yokoweb.net/dokuwiki/> - 新石器Wiki

Permanent link:

<https://www.yokoweb.net/dokuwiki/software/mac/wz-editor-mac?rev=1618749379>

Last update: **2021/04/18 21:36**

