

## WZ Editor for Mac

□[WZ Editor for Mac](#)」に関する備忘録を残す。

### 設定フォルダ

---

WZ Editor for Macでは、/Users/ユーザ名/Library/Application Support フォルダに専用のwzeditor.config フォルダを作成して、設定内容や各種のファイルキャッシュが保存される。

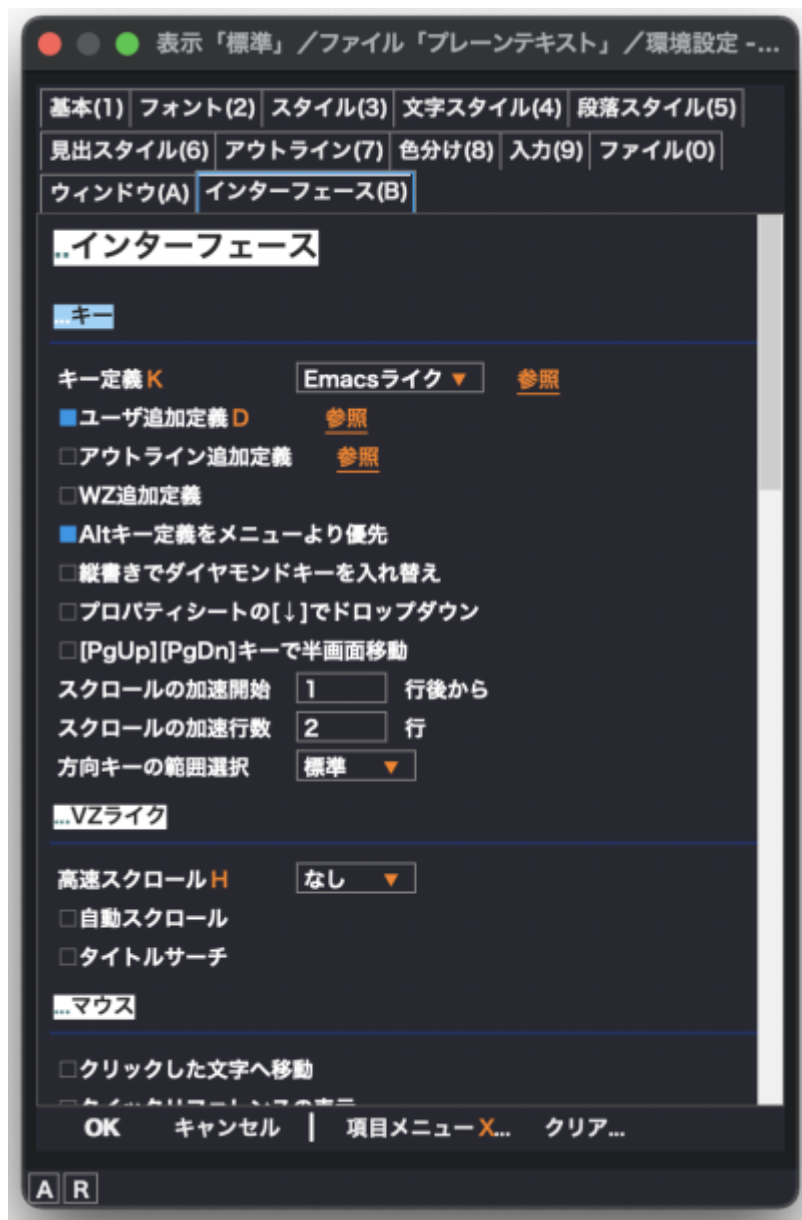
### キーカスタマイズ

---

Emacs操作ライクに設定。その他の足りないところはユーザ追加定義した。

### ユーザ追加のキー定義

[表示] > [設定] > 「インタフェース」タブで、[ユーザ追加定義] のチェックを有効にする。



- [Altキー定義をメニューより優先] もチェック追加。

## 追加キー定義

ユーザが追加したキー定義情報は下記ファイルに記録される。

/Users/ユーザ名/Library/Application Support/wzeditor.config/addkey.key

以下の定義を追加。尚□Windows版のWZ10での設定と同じ。

[addkey.key](#)

```
%B  RLEFT
%V  UPPGP
%F  RRIGHT
%,  TOP
+%, TOP
^CR TOP
^CZ TOP
```

```
% . END
+%. END
^CV END
^@ SELVZ
^{Space} SELVZ
^/ UNDO
^G SELESC
^Y TSPAST
^W TSCUT
%W COPYQ
^XD TXFILE
^XN NEW
^XC MDICLS
^XK MDIDIS
^XG GREP
^C. WINNXT
^{PageDown} WINNXT
^C, WINPRE
^{PageUp} WINPRE
^/ SWWIN
^CW SELW
^CG JUMP
^CF SEARCH
^CL SCHGWD
```

## optキーとcmdキーの入れ替え

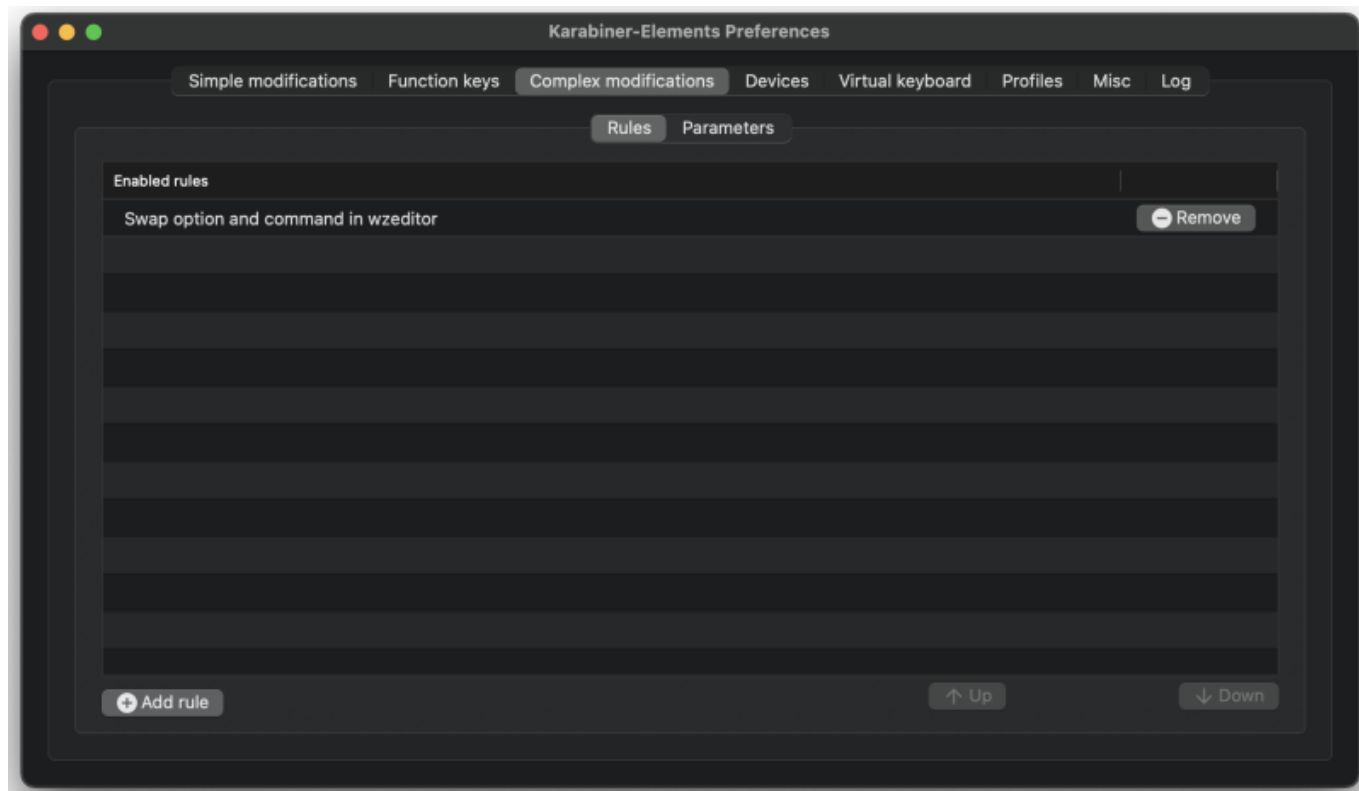
wzeditorではoptキーが親指で押しやすい位置にあった方が便利なのでcmdキーと入れ替える。[Karabiner-Elements](#)を使ってwzeditorでのみキー入れ替えを行う。  
「`~/ .config/karabiner/wzeditor.json`」ファイルを作成。

### wzeditor.json

```
{
  "title": "ALT <=> CMD in wzeditor",
  "rules": [
    {
      "description": "Swap option and command in wzeditor",
      "manipulators": [
        {
          "type": "basic",
          "from": {
            "key_code": "left_option",
            "modifiers": {
              "optional": [
                "any"
              ]
            }
          }
        }
      ]
    }
  ]
}
```

```
    },
    "to": [
      {
        "key_code": "left_command"
      }
    ],
    "conditions": [
      {
        "type": "frontmost_application_if",
        "bundle_identifiers": [
          "wzeditor"
        ]
      }
    ]
  },
  {
    "type": "basic",
    "from": {
      "key_code": "left_command",
      "modifiers": {
        "optional": [
          "any"
        ]
      }
    },
    "to": [
      {
        "key_code": "left_option"
      }
    ],
    "conditions": [
      {
        "type": "frontmost_application_if",
        "bundle_identifiers": [
          "wzeditor"
        ]
      }
    ]
  }
]
```

上記設定を、Karabinerで有効にする。



## 関連記事

- [WZ10](#)
- [🐧Emacs 25-27 macOS, Windows, Ubuntuで共通なエディター環境を構築（まとめ）](#)

## 参考

- [WZ Editor 10 WZ Editor for Mac 共通マニュアル](#)

From:

<https://www.yokoweb.net/dokuwiki/> - 新石器Wiki

Permanent link:

<https://www.yokoweb.net/dokuwiki/software/mac/wz-editor-mac?rev=1618726408>

Last update: **2021/04/18 15:13**

