

ネットワーク

関連する情報を、本ページ（名前空間）を起点に作成していく。

- [Linuxネットワークプログラミング](#) `[socket]`
- [sockaddr_in](#) 構造体
- `[msys2]` [Windowsネットワークプログラミング](#) `[winsock]`

ローカルMACアドレス

MACアドレスの先頭オクテット(Byte)のビット0x02がグローバルアドレスとローカルアドレスを識別するビットで、GLビットと呼ばれる `[OFF]` であればグローバルアドレス `[ON]` であればローカルアドレスであることを示している。（[📁MACアドレス](#) 参照）

参考

1. [📁MACアドレス](#)
2. [LANケーブル](#)
3. [イーサネットフレーム](#)
4. [Ethernetタイプ番号](#)
5. [IPとは](#)
6. [UDPとは](#)
7. [TCPとは - TCPヘッダ](#)

From:
<https://www.yokoweb.net/dokuwiki/> - 新石器Wiki

Permanent link:
<https://www.yokoweb.net/dokuwiki/programing/linux-programing/network-programing/start?rev=1646893461>

Last update: 2022/03/10 15:24

