

パス文字列からディレクトリ名やファイル名を取得

Linuxでパス文字列からディレクトリ名やファイル名を分割取得するのに、各要素を解析取得する関数を作ったので備忘録を残す。

概要

Windowsでは、ファイルパスを分割するのに VC++では `_splitpath()`, Borland C++では `splitpath()` などの便利な関数が用意されている。

Linuxではディレクトリ名やファイル名を取得する `dirname()` や `basename()` 関数を使えるが、どうも所望の結果が得られなかったり、引数のパス領域が書き換えられたりする。そこで、文字列からファイル名要素を抽出する関数を作成。

この関数の特徴は、入力した文字列を解析して各要素の開始ポインタ位置を戻す。又、戻り値でどの要素が存在してるかを知ることができる。入力した文字列は参照のみで非破壊なので、不要なコピー領域を `malloc` などで確保しておかなくても必要な要素のみを抽出できる。

ファイル要素解析関数

以下にプログラムコードを示す。

[_parsepath.h](#)

```
/**
 * @file    _parsepath.h
 * @brief   Parse a file elements from a string function header.
 * @author  T.Yokobayashi de JR4QPV
 * @date    2020/06/28
 */
#ifndef __PARSEPATH_H__
#define __PARSEPATH_H__

/**** Constant define ****/
#define    SZ_PATH_MAX        (256)

#define    FLG_EXTENSION      (1)
#define    FLG_FILENAME      (2)
#define    FLG_DIRNAME        (4)
#define    FLG_BASENAME      (8)
#define    FLG_WILDCARDS      (0x10)
#define    FLG_ABSPATH        (0x20)

/**** Interface define ****/
#ifdef __cplusplus
extern "C" {
#endif
```

```
/* ----- _parsepath.c ----- */
extern int _parsepath(const char *path, char **dirpos, char **basepos,
char **extpos);

#ifdef __cplusplus
}
#endif
#endif /* __PARSEPATH_H__ */

/**
 * -----
 *
 * @file _parsepath.h
 * History
 * -----
 * - 2020/06/28 New created by JR4QPV.
 */
```

[_parsepath.c](#)

```
/**
 * @file _parsepath.c
 * @brief Parse a file elements from a string.
 * @author T.Yokobayashi de JR4QPV
 * @date 2020/06/28
 */

#include <string.h> /* for strlen, strchr */
#include "_parsepath.h"

/**
*****
*****
 * @brief パス文字列からファイル名要素の位置取得
 * @param path パス文字列
 * @param dirpos ディレクリ名要素開始位置の格納先(NULL時は格納しない)
 * @param basepos ベース名要素開始位置の格納先(NULL時は格納しない)
 * @param extpos 拡張子名要素開始位置の格納先(NULL時は格納しない)
 * @return 解析結果 =0:ファイル要素なし, ≠0:ファイル要素あり(要素フラグ)\n
 *         (FLG_DIRNAME|FLG_BASENAME|FLG_FILENAME|FLG_EXTENSION| \n
 *         FLG_WILDCARDS|FLG_ABSPATH)
 * @details
 * - pathの文字長が不正の時は「0」を返す。
 * - ベース名要素には、ファイル名要素と拡張子要素が含まれる。
 * - pathの内容は変更しない非破壊で、各要素の開始位置のポインタを返す。 \n
 * 各要素は、解析結果のポインタ位置から抽出する。
 * - 各要素は以下で抽出できる \n
 *   ディレクトリ名: *dirpos [] *basepos (最後は必ず'/') \n
 *   ベース名: *basepos 以降 \n
 */
```

```

*   ファイル名:      *basepos [] *extpos \n
*   拡張子[]        *extpos 以降('で始まる)
*
* @attention
* - マルチバイト文字には非対応[] (UTF-8ならたぶん大丈夫)
*****
*****
*/
int _parsepath(const char *path, char **dirpos, char **basepos, char
**extpos)
{
    int n, flg;
    char *p, *dname, *bname, *ename;

    n = strlen(path);
    if ((n <= 0) || (n >= SZ_PATH_MAX))
        return 0;                                /* 文字列長が不正 */

    dname = bname = (char*)path;
    ename = (char*)&path[n];
    flg = 0;

    /* ディレクトリ名の有無チェック */
    if ((p = strrchr(path, '/')) != NULL) {
        /* dirname要素あり */
        bname = p+1;
        flg |= FLG_DIRNAME;

        /* 絶対パス名かチェック */
        if (dname[0] == '/')                    /* '/'で始まるか? */
            flg |= FLG_ABSPATH;
    }

    /* ベース名の有無チェック */
    n = strlen(bname);
    if (n > 0) {
        /* basename要素あり */
        flg |= FLG_BASENAME;

        /* 拡張子の有無チェック */
        if ((p = strrchr(bname, '.')) != NULL) {
            /* ext要素あり */
            ename = p;
            flg |= FLG_EXTENSION;

            /* ファイル名の有無チェック */
            if (bname != ename)
                flg |= FLG_FILENAME;
        }

        /* ワイルドカードの有無チェック */

```

```
    p = bname;
    while (*p != '\0') {
        if ((*p == '*') || (*p == '?')) {
            flg |= FLG_WILDCARDS;          /* ワイルドカード文字を含む */
            break;
        }
        p++;
    }
}

/* チェック結果の格納 */
if (dirpos != NULL) *dirpos = dname;      /* ディレクトリ名開始位置 */
if (basepos != NULL) *basepos = bname;    /* ベース名開始位置 */
if (extpos != NULL) *extpos = ename;      /* 拡張子開始位置 */

return flg;
}

/**
 * -----
 * @file _parsepath.c
 * History
 * -----
 * - 2020/06/28 New created by JR4QPV.
 */
```

使い方

上記関数を使ったサンプルプログラム。

ディレクトリ名とベース名を取得

sample1.c

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include "_parsepath.h"

int main(int argc, char *argv[])
{
    char *inpath = "/home/user/test.txt";
    char *dname, *bname;
    char dir[SZ_PATH_MAX], base[SZ_PATH_MAX];
    int flg;
```

```
if (argc > 1)
    inpath = argv[1];

flg = _parsepath(inpath, &dname, &bname, NULL);
if (flg & FLG_DIRNAME) {                /* dirname要素あり? */
    int n = bname - dname;               /* dir文字数(最後の '/' 含む) */
    strncpy(dir, dname, n);
    dir[n] = '\0';
}
else {                                  /* dirname要素なし */
    strcpy(dir, "");
}

if (flg & FLG_BASENAME) {               /* basename要素あり? */
    strcpy(base, bname);
}
else {                                  /* basename要素なし */
    strcpy(base, "");
}

printf("dir=%s, base=%s\n", dir, base); /* "/home/user/",
"test.txt" */

return 0;
}
```

コンパイル実行

上の3つのソースファイルを任意のフォルダにダウンロードし、コンパイル&実行してみる。

```
$ gcc sample1.c _parsepath.c -o sample
```

```
$ ./sample
```

```
dir=/home/user/, base=test.txt
```

GitHubから入手

上記のソースファイルを「[GitHub](#)」に登録しているので、任意フォルダで下記コマンドでファイル一式を取得できる。

```
$ git clone https://github.com/jr4qpv/parsepath
```

関連記事

1. 🗎 [Linuxプログラム] パス文字列からディレクトリ名やファイル名を取得

参考

1. [_splitpath - Microsoft Docs](#) 2. [Man page of BASENAME](#)

- - - -

From:

<https://www.yokoweb.net/dokuwiki/> - 新石器Wiki

Permanent link:

<https://www.yokoweb.net/dokuwiki/programing/linux-programing/file-splitpath-parse?rev=1593566934>

Last update: **2020/07/01 10:28**

