

## C++Builder Unicode対応

C++Builderの RAD Studio 2009 バージョン以降で、完全に  Unicodeをサポートして内部の文字列の扱いが変更になっている。特に、それ以前のバージョン（私の場合は C++Builder 5 のソースを動かそうとした場合に、色々と留意する点があるので備忘録を残す。

### 文字列の扱い変更対応

UnicodeString型が追加され、従来の String型, Char型, PChar型の定義が以下のように変更されている。（[参考1](#)資料参照）

| 型      | 意味                     | 備考        |
|--------|------------------------|-----------|
| String | UnicodeString型でtypedef | UTF-16文字列 |
| Char   | wchar_tでtypedef        | UTF-16文字  |
| PChar  | wchar_t *でtypedef      |           |

### 準備

ソースファイルは全て UTF-8 のBOM付きに変換して保存しておく。

### 文字列及び文字の移行

従来のAnsiStringやchar型も引き続き使えるが、将来の事も考えて以下のようにソースを修正。

| 移行前        | 移行後    | 備考                   |
|------------|--------|----------------------|
| AnsiString | String | あえてUnicodeStringにしない |
| char       | Char   |                      |
| char *     | PChar  |                      |

### 文字列定数及び文字定数の修正

文字列と文字定数の前には、以下のように L 文字を付加する。

```
String str = L"文字列";  
Char c = L'あ';
```

### C標準関数の修正

fopenなどのC標準関数は、char型を要求しているのでコンパイルエラーとなる。以下のように、\_wを付加した関数名に変更する。

```
String fname = L"test.txt";  
  
fp = fopen(fname.c_str(), "rt");
```

↓  
`fp = _wopen(fname.c_str(), L"rt");`

- [fopen/wopen](#) ヘルプページ

その他対応の関数名は「[マップ関数](#)」ヘルプページを参照し下記のように変更。

| 移行前     | 移行後      | リンク                                          | 備考            |
|---------|----------|----------------------------------------------|---------------|
| fgetc   | fgetwc   | <a href="#">fgetc/fgetwc</a>                 | 終了時は WE0F が戻る |
| sprintf | swprintf | <a href="#">sprintf/swprintf</a>             |               |
| toupper | towupper | <a href="#">toupper/_mbctoupper/towupper</a> |               |
| tolower | tolower  | <a href="#">tolower/_mbctolower/tolower</a>  |               |

その他留意点

## 添え字番号は1から

String型の文字列は、配列変数のようにアクセスできるが、添え字の開始番号は 0 でなくて 1～ なので注意。

```
String text = "あいうえお";  
Char c = text[1];           /* 'あ'が取り出される */
```

所感

最初は「かなり思い切った仕様変更だな」と戸惑ったが、ソース修正は必要だが上記要領で案外スムーズに動いた。

参考

1. [Delphiにおける一般的なUnicodeへの移行テクニック](#) 2. [RAD Studio における Unicode](#) 3. [Delphi 2009 ではじめるUnicodeアプリケーション - 既存コード移行のポイント -](#) 4. [旧バージョンからの移行](#) 5. [C++Builder2009におけるStringの変更による既存コードの修正](#) 6. [C++Builder文字列変換](#) 7. [Cannot convert 'const char\\*' to 'WCHAR\\*' in argument passing](#) 8. [System.UnicodeString のメソッド](#) 9. [UTF-8 を使う](#) 10. [Read a file character by character/UTF8](#)

From:  
<https://www.yokoweb.net/dokuwiki/> - 新石器Wiki

Permanent link:  
[https://www.yokoweb.net/dokuwiki/programming/cpp\\_builder/cpp\\_builder-unicode?rev=1580472145](https://www.yokoweb.net/dokuwiki/programming/cpp_builder/cpp_builder-unicode?rev=1580472145)

Last update: 2020/01/31 21:02

