

C++BuilderでDirectSound関数を使う

📄 [DirectX](#)のDirectSound関係の関数を使う場合の備忘録。

ヘッダファイル

以下のヘッダをインクルードする。

```
#include <mmsystem.h>
#include <dsound.h>
```

リンク指定

C++Builderのインストールディレクトリの、lib\win32\release\psdk\dsound.libにインタフェースライブラリファイルがあるので、下記指定をソースに追加してリンクされるようにする。

```
#pragma link "dsound.lib"
```

参考

- [Setting Up Direct Sound](#)
- [Ошибки при работы с DirectSound](#)
- [Direct Soundの基本](#)
- [静的ランタイムライブラリ](#)

From:

<https://www.yokoweb.net/dokuwiki/> - 新石器Wiki

Permanent link:

https://www.yokoweb.net/dokuwiki/programing/cpp_builder/cpp_builder-directsound?rev=1580169905

Last update: 2020/01/28 09:05

