C++BuilderでDirectSound関数を使う

DirectXのDirectSound関係の関数を使う場合の備忘録。

ヘッダファイル

以下のヘッダをインクルードする。

```
#include <mmsystem.h>
#include <dsound.h
```

リンク指定

C++Builderのインストールディレクトリの、lib\win32\release\psdk\dsound.libにインタフェースライブラリファイルがあるので、下記指定をソースに追加してリンクされるようにする。

```
#pragma link "dsound.lib"
```

参考

- Setting Up Direct Sound
- Ошибки при работы с DirectSound
- Direct Soundの基本
- 静的ランタイムライブラリ

From:
https://www.yokoweb.net/dokuwiki/ - **新石器Wiki**

Permanent link:
https://www.yokoweb.net/dokuwiki/programing/cpp_builder/cpp_builder-directsound

Last update: **2026/07/28 13:16**