ビルド

「rtk_kernel for RZ/T1」のビルド手順。

関連する技術情報を、本ページを起点に作成していく。

- コンソール ビルド
- e2studio ビルド

準備

ビルド環境構築

コンパイル環境は「rtk_kernelのビルド環境」記事の手順でインストールする。

プロジェクトの取得

コマンドシェルからプロジェクト一式を取得するには、作業フォルダ(例：`c:\work\tk-optsys\TK\`)に移動しておいて下記コマンドを実行。

```
$ cd /c/work/tk-optsys/TK/
$ git clone https://github.com/jr4qpv/rtk_kernel.git
```

- SourceTreeなどのGUIツールを使って取得するのも便利。
- 上記作業フォルダは例で、コンソールからコンパイルする場合はどこでもよい（e2studioビルドする場合は、上記指定が推奨）
- 【注意】WindowsからGit取得する場合は「Gitの初期設定」記事を参照しGit初期化を行う事。（これをしておかないとPerl処理が不正な改行コードで失敗しコンパイルエラーとなる）

ビルド手順

1）コンソールでビルド

「コンソール ビルド」記事参照。

（e2studioでビルド

「e2studio ビルド」記事参照。

yt-kernel

From:
https://www.yokoweb.net/dokuwiki/ - **新石器Wiki**

Permanent link:
https://www.yokoweb.net/dokuwiki/develop/rtk_kernel/rtk_kernel-rzt1/build/start?rev=1578375834

Last update: **2020/01/07 14:43**