Lua === オープンソースで公開されている、組み込み用スプリクト言語「Lua

Luaは軽量なスクリプト言語で、動作の高速性や優れた移植性などの特徴がある。また、ゲーム記述言語としドラクエなどの製品に採用されたり、ヤマハのルータにも搭載されている。

組み込みを意識してC言語からLuaスクリプトを呼び出したりLuaからC関数を呼び出したりできる。

関連情報を、本ページ（名前空間）を起点に作成していく。

- Luaサンプル・スクリプト

ソースファイル

ソースファイル一式は、下記から入手できる。

1. Lua - Download
2. GitHub - lua

ドキュメント

- Lua 5.4 Reference Manual

日本語版リファレンスマニュアルは下記URLで参照

- Luaプログラミング入門
- Lua 5.3 リファレンスマニュアル
- Lua 5.4 リファレンスマニュアル

関連記事

- 軽量スクリプト言語Luaをインストールして使う

参考

---

1. Lua公式サイト 2. Lua 3. プログラミング言語Luaの紹介 4. Lua 5.3 リファレンスマニュアル 5. Luaプログラミング入門 6. Luaスクリプト機能 - Yamaha 7. プログラミング言語Lua 最新版バージョン5.4がリリース 8. Lua 5.4 の主な変更点 - 公開技術情報

From:
https://www.yokoweb.net/dokuwiki/ - **新石器Wiki**

Permanent link:
https://www.yokoweb.net/dokuwiki/develop/oss/lua/start?rev=1739180096

Last update: **2025/02/10 18:34**