

Lua == オープンソースで公開されている、組み込み用スクリプト言語「[Lua](#)」

Luaは軽量なスクリプト言語で、動作の高速性や優れた移植性などの特徴がある。また、ゲーム記述言語としてドラクエなどの製品に採用されたり、ヤマハのルータにも搭載されている。

組み込みを意識してC言語からLuaスクリプトを呼び出したりLuaからC関数を呼び出したりできる。

関連情報を、本ページ（名前空間）を起点に作成していく。

- [Luaサンプル・スクリプト](#)

ソースファイル

ソースファイル一式は、下記から入手できる。

1. [Lua - Download](#)
2. [GitHub - lua](#)

ドキュメント

- [Lua 5.4 Reference Manual](#)

日本語版リファレンスマニュアルは下記URLで参照

- [Lua 5.3 リファレンスマニュアル](#)
- [Luaプログラミング入門](#)

関連記事

- [📦 軽量スクリプト言語「Lua」をインストールして使う](#)

参考

1. [Lua公式サイト](#)
 2. [📦 Lua](#)
 3. [プログラミング言語Luaの紹介](#)
 4. [Lua 5.3 リファレンスマニュアル](#)
 5. [Luaプログラミング入門](#)
 6. [Luaスクリプト機能 - Yamaha](#)
-

From:

<https://www.yokoweb.net/dokuwiki/> - 新石器Wiki

Permanent link:

<https://www.yokoweb.net/dokuwiki/develop/oss/lua/start?rev=1652162981>

Last update: 2022/05/10 15:09



