

Lua === オープンソースで公開されている、組み込み用スクリプト言語「[Lua](#)」

Luaは軽量なスクリプト言語で、動作の高速性や優れた移植性などの特徴がある。また、ゲーム記述言語としてドラクエなどの製品に採用されたり、ヤマハのルータにも搭載されている。

組み込みを意識してC言語からLuaスクリプトを呼び出したりLuaからC関数を呼び出したりできる。

関連情報を、本ページ（名前空間）を起点に作成していく。

- [Luaサンプル・スクリプト](#)

ドキュメント

- [Lua 5.4 Reference Manual](#)

日本語版リファレンスマニュアルは下記URLで参照

- [Lua 5.3 リファレンスマニュアル](#)
- [Luaプログラミング入門](#)

参考

1. [Lua公式サイト](#) 2. [Lua](#) 3. [Luaの日本語ページ](#) 4. [プログラミング言語Luaの紹介](#) 5. [Lua 5.3 リファレンスマニュアル](#) 6. [Luaプログラミング入門](#) 7. [お気楽 Lua プログラミング超入門](#) 8.

[[<http://www.rtpro.yamaha.co.jp/RT/docs/lua/tutorial/index.html>]|Luaスクリプト機能 - Yamaha]

From:

<https://www.yokoweb.net/dokuwiki/> - 新石器Wiki

Permanent link:

<https://www.yokoweb.net/dokuwiki/develop/oss/lua/start?rev=1651358248>

Last update: **2022/05/01 07:37**

