

Lua

オープンソースで公開されている、組み込み用スクリプト言語「[Lua](#)」

Luaは軽量なスクリプト言語で、動作の高速性や優れた移植性などの特徴がある。また、ゲーム記述言語としてドラクエなどの製品に採用されたり、ヤマハのルータにも搭載されている。

組み込みを意識してC言語からLuaスクリプトを呼び出したりLuaからC関数を呼び出したりできる。

関連情報を、本ページ（名前空間）を起点に作成していく。

- [Luaサンプル・スクリプト](#)

ソースファイル

ソースファイル一式は、下記から入手できる。

1. [Lua - Download](#)
2. [GitHub - lua](#)

ドキュメント

- [Lua 5.4 Reference Manual](#)

日本語版リファレンスマニュアルは下記URLで参照

- [Luaプログラミング入門](#)
- [Lua 5.3 リファレンスマニュアル](#)
- [Lua 5.4 リファレンスマニュアル](#)

関連記事

-  [軽量スクリプト言語「Lua」をインストールして使う](#)

参考

1. [Lua公式サイト](#)
2.  [Lua](#)
3. [プログラミング言語Luaの紹介](#)
4. [Lua 5.3 リファレンスマニュアル](#)
5. [Luaプログラミング入門](#)
6. [Luaスクリプト機能 - Yamaha](#)
7. [プログラミング言語「Lua」 最新版バージョン5.4がリリース](#)
8. [Lua 5.4 の主な変更点 - 公開技術情報](#)

From:

<https://www.yokoweb.net/dokuwiki/> - 新石器Wiki

Permanent link:

<https://www.yokoweb.net/dokuwiki/develop/oss/lua/start>

Last update: **2026/07/28 13:16**

